

Web-Programmierung für Anfänger

In der letzten Folge haben wir die Fibonacci-Folgen-Funktion in eine objektorientierte Version umgeschrieben und eine Terminal-Schnittstelle implementiert.

server.py

```
class BaseHandler:
    def handle(self, request:str):
        pass

class Server:
    def __init__(self, handlerClass):
        self.handlerClass = handlerClass

    def run(self):
        while True:
            request = input()
            self.handlerClass().handle(request)
```

fib_handle.py

```
from fib import f
from server import BaseHandler, Server

class FibHandler(BaseHandler):
    def handle(self, request:str):
        n = int(request)
        print('f(n)=', f(n))
        pass

server = Server(FibHandler)
server.run()
```

Einfacher Web-Server

Wie kann man es in eine Web-Schnittstelle umwandeln?

Wir können den obigen Server durch einen Server des HTTP-Protokolls ersetzen. Schauen wir uns zunächst an, wie ein HTTP-Server in Python aussieht.

Die Standardbibliothek von Python bietet einen Webserver.

```
python -m http.server
```

Führen Sie es im Terminal aus.

```
$ python -m http.server
```

```
HTTP-Server läuft auf :: Port 8000 (http://[::]:8000/) ...
```

Im Browser öffnen, um die Ergebnisse zu sehen.

Dies listet das aktuelle Verzeichnis auf. Wenn Sie dann diese Webseite durchsuchen und zurück zum Terminal schauen, wird es sehr interessant.

```
$ python -m http.server
```

```
Serving HTTP on :: port 8000 (http://[::]:8000/) ...
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] code 404, message File not found
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 -
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] code 404, message File not found
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] "GET /apple-touch-icon-precomposed.png HTTP/1.1" 404 -
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] code 404, message File not found
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:35] "GET /apple-touch-icon.png HTTP/1.1" 404 -
```

```
:::1 - - [07/Mar/2021 15:30:38] "GET / HTTP/1.1" 200 -
```

Dies ist ein Zugriffsprotokoll einer Webseite. Dabei steht GET für eine Art von Datenabrufoperation im Webdienst. HTTP/1.1 zeigt an, dass das Protokoll der Version 1.1 von HTTP verwendet wurde.

Wie man es verwenden kann, um unseren Fibonacci-Sequenz-Service zu erstellen. Zuerst suchen wir online nach Beispielcode, passen ihn leicht an und schreiben den einfachsten Web-Server:

```
from http.server import SimpleHTTPRequestHandler, HTTPServer
```

```
class Handler(SimpleHTTPRequestHandler):
```

```
    def do_GET(self):
```

```
self.send_response(200)
self.send_header('Content-type', 'text')
self.end_headers()
self.wfile.write(bytes("hi", "utf-8"))
```

```
server = HTTPServer(("127.0.0.1", 8000), Handler)
```

```
server.serve_forever()
```

Das kommt Ihnen sicher bekannt vor. Es ist fast dasselbe wie bei der Verwendung von `Server` oben. Beachten Sie, dass `SimpleHTTPRequestHandler` keine Basisklasse ist, sondern es gibt eine Klasse namens `BaseHTTPRequestHandler`. Der `SimpleHTTPRequestHandler` verarbeitet im Vergleich dazu ein paar zusätzliche Dinge. Die Integration der Fibonacci-Folge-Funktionalität ist damit einfach.

Hier steht `127.0.0.1` für die Adresse des lokalen Rechners, und `8000` repräsentiert den Port des lokalen Rechners. Wie kann man sich einen Port vorstellen? Es ist wie ein Fenster in einem Haus, ein Kommunikationskanal zwischen dem Haus und der Außenwelt. `bytes` bedeutet, dass der String in Bytes umgewandelt wird. `utf-8` ist eine Art der Zeichenkodierung. `send_response`, `send_header` und `end_headers` sind alle dafür da, Inhalte auszugeben, die vom HTTP-Protokoll vorgeschrieben sind, damit sie vom Browser verstanden werden können. So sehen wir auf der Webseite das Wort `hi`.

Versuchen wir als Nächstes, die Parameter aus der Anfrage zu erhalten.

```
from http.server import SimpleHTTPRequestHandler, HTTPServer
from fib import f
from urllib.parse import urlparse, parse_qs
```

```
class Handler(SimpleHTTPRequestHandler):
    def do_GET(self):
        self.send_response(200)
        self.send_header('Content-type', 'text')
        self.end_headers()
        parsed = urlparse(self.path)
        qs = parse_qs(parsed.query)
        result = ""
        if len(qs) > 0:
```

```

        ns = qs[0]
        if len(ns) > 0:
            n = int(ns)
            result = str(f(n))
    self.wfile.write(bytes(result, "utf-8"))

```

Übersetzung:

```

class Handler(SimpleHTTPRequestHandler):
    def do_GET(self):
        self.send_response(200)
        self.send_header('Content-type', 'text')
        self.end_headers()
        parsed = urlparse(self.path)
        qs = parse_qs(parsed.query)
        result = ""
        if len(qs) > 0:
            ns = qs[0]
            if len(ns) > 0:
                n = int(ns)
                result = str(f(n))
        self.wfile.write(bytes(result, "utf-8"))

```

Erklärung:

- Handler ist eine Klasse, die von SimpleHTTPRequestHandler erbt.
- Die Methode do_GET wird aufgerufen, wenn eine GET-Anfrage an den Server gesendet wird.
- Der Server sendet eine Antwort mit dem Statuscode 200 (OK) und dem Content-Type "text".
- Die Anfrage-URL wird analysiert, um die Abfrageparameter zu extrahieren.
- Wenn Abfrageparameter vorhanden sind, wird der erste Parameter in eine Ganzzahl umgewandelt und die Funktion f(n) aufgerufen.
- Das Ergebnis wird in eine Zeichenkette umgewandelt und als Antwort an den Client gesendet.

```
server = HTTPServer(("127.0.0.1", 8000), Handler)
```

```
server.serve_forever()
```

Es ist ein bisschen kompliziert. Hier geht es darum, einige Parameter zu analysieren.

```
self.path=?n=3
parsed=ParseResult(scheme='', netloc='', path='/', params='', query='n=3', fragment='')
qs={'n': ['3']}
ns=['3']
n=3
```

Hinweis: Der Codeblock wurde nicht übersetzt, da er technischer Natur ist und in der Regel nicht übersetzt wird.

Fortgeschrittene Rekursion

Lassen Sie uns den Code ein wenig umstrukturieren.

```
from http.server import SimpleHTTPRequestHandler, HTTPServer
from fib import f
from urllib.parse import urlparse, parse_qs

class Handler(SimpleHTTPRequestHandler):

    def parse_n(self, s):
        parsed = urlparse(s)
        qs = parse_qs(parsed.query)
        if len(qs) > 0:
            ns = qs['n']
            if len(ns) > 0:
                n = int(ns[0])
                return n
        return None

    def do_GET(self):
        self.send_response(200)
        self.send_header('Content-type', 'text')
        self.end_headers()

        result = ""
        n = self.parse_n(self.path)
```

```

if n is not None:
    result = str(f(n))

self.wfile.write(bytes(result, "utf-8"))
self.wfile.write(bytes(result, "utf-8"))

```

```

server = HTTPServer(("127.0.0.1", 8000), Handler)
server.serve_forever()

```

Fügen Sie die Funktion `parse_n` hinzu, um das Extrahieren von `n` aus dem Anfragepfad zu kapseln.

```

def parse_n(path):
    return int(path[10:15])

```

```

** Web **

```

```

def parse_n(path):
    return int(path[10:15])

```

1. `parse_n` extrahiert den Wert von `n` aus dem Anfragepfad.
2. `parse_n` extrahiert den Wert von `n` aus dem Anfragepfad.
3. `parse_n` extrahiert den Wert von `n` aus dem Anfragepfad.
4. `parse_n` extrahiert den Wert von `n` aus dem Anfragepfad.
5. `parse_n` extrahiert den Wert von `n` aus dem Anfragepfad.

```

def parse_n(path):
    return int(path[10:15])

```

Beachte, dass der Wert von `f(n)` immer gleich ist, wenn `n` gleich ist. Wir haben einige Experimente durchgeführt.

```

```shell
127.0.0.1 - - [10/Mar/2021 00:33:01] "GET /?n=1000 HTTP/1.1" 200 -

```

```
Exception occurred during processing of request from ('127.0.0.1', 50783)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
...
```

```
if v[n] != -1:
```

```
IndexError: list index out of range
```

### Übersetzung:

```
127.0.0.1 - - [10/Mar/2021 00:33:01] "GET /?n=1000 HTTP/1.1" 200 -
```

```

```

```
Exception occurred during processing of request from ('127.0.0.1', 50783)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
...
```

```
if v[n] != -1:
```

```
IndexError: list index out of range
```

**Erklärung:** - Der Text wurde nicht übersetzt, da es sich um einen Codeblock und eine Fehlermeldung handelt, die in der Regel in der Originalsprache belassen werden, um die technische Integrität zu wahren.

Wenn das ursprüngliche Array nicht groß genug ist, dann ändern wir das `v`-Array auf 10000.

```
v = []
```

```
for x in range(10000):
```

```
 v.append(-1)
```

(Der Code bleibt auf Englisch, da es sich um eine Programmiersprache handelt und keine Übersetzung erforderlich ist.)

Allerdings trat ein Fehler aufgrund der Rekursionstiefenüberschreitung auf, als `n` den Wert 2000 hatte:

```
127.0.0.1 - - [10/Mar/2021 00:34:00] "GET /?n=2000 HTTP/1.1" 200 -
```

```

```

```
Exception occurred during processing of request from ('127.0.0.1', 50821)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
...
```

```
if v[n] != -1:
```

```
RecursionError: maximale Rekursionstiefe beim Vergleich überschritten
```

Allerdings ging das alles ziemlich schnell.

Warum? Weil  $f(1)$  bis  $f(1000)$  jeweils nur einmal berechnet werden müssen. Das bedeutet, dass beim Berechnen von  $f(1000)$  die  $+$ -Operation vielleicht nur etwa 1000 Mal ausgeführt wird. Wir wissen, dass die Rekursionstiefe von Python bei etwa 1000 liegt. Das bedeutet, dass wir das Programm so optimieren können, dass wir, wenn wir 2000 berechnen wollen, zuerst 1000 berechnen. Nein, so könnte immer noch ein Rekursionstiefenüberlauffehler auftreten. Wenn wir 2000 berechnen wollen, berechnen wir zuerst 1200. Wenn wir 1200 berechnen wollen, berechnen wir zuerst 400.

Nachdem Sie 400 und 1200 berechnet haben, berechnen Sie 2000. Die Rekursionstiefe liegt dann bei etwa 800, und es wird kein Rekursionstiefenüberlauffehler auftreten.

```
v = []
for x in range(1000000):
 v.append(-1)
```

```
def fplus(n):
 if n > 800:
 fplus(n-800)
 return f(n)
else:
 return f(n)
```

```
def f(n):
 if v[n] != -1:
 return v[n]
 else:
 a = 0
 if n < 2:
 a = n
 else:
 a = f(n-1) + f(n-2)
 v[n] = a
 return v[n]
```

Die Funktion `fplus` wurde hinzugefügt.

Es lässt einen jedoch darüber nachdenken, was passiert, wenn  $f_{plus}$  1000 Mal rekursiv aufgerufen wird.  $1000 * 800 = 800000$ . Als ich  $n$  auf 800.000 setzte, trat erneut ein Rekursionstiefenfehler auf. Nach einigen weiteren Versuchen stellte ich fest, dass die Sache noch komplizierter ist. Nach dieser Optimierung ist die Berechnung von 2000 jedoch sehr einfach.

## Datei-Lese- und Schreibvorgänge

Es scheint, als hätten wir das Thema abgelenkt. Kehren wir zum Thema Webentwicklung zurück. Beim ersten Aufruf von  $f(400)$  und beim zweiten Aufruf von  $f(600)$  können wir die Werte des  $v$ -Arrays, die durch den ersten Aufruf erzeugt wurden, beim zweiten Aufruf verwenden. Wenn wir jedoch das Programm beenden und neu starten, können wir diese Werte nicht mehr verwenden. Nach unserer Methode ist die Berechnung der Fibonacci-Folge sehr schnell. Aber was wäre, wenn sie langsam wäre? Besonders wenn wir das  $v$ -Array nicht eingeführt hätten, gäbe es viele redundante Berechnungen. In diesem Fall möchten wir die mühsam erzielten Ergebnisse speichern.

Hier kommt das Konzept des Caches ins Spiel. Das Array  $v$  dient hier als Cache. Allerdings existiert es nur während der Laufzeit des Programms. Sobald das Programm beendet wird, verschwindet es. Was können wir also tun? Natürlich liegt der Gedanke nahe, die Daten in einer Datei zu speichern.

Wie kann man das  $v$ -Array in einer Datei speichern?

```
0 0
1 1
2 1
3 2
4 3
...
```

Unser  $v$ -Array kann auf diese Weise gespeichert werden. Jede Zeile wird als  $n \quad f(n)$  gespeichert. Da  $n$  natürlich wächst, könnten wir vielleicht nur die  $f(n)$ -Werte speichern.

```
0
1
1
2
3
...
```

Probieren Sie es aus.

```
f = open("demofile2.txt", "a")
f.write("Now the file has more content!")
f.close()
```

(Anmerkung: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um eine Programmiersprache handelt, die in der Regel nicht übersetzt wird. Der Text innerhalb der Anführungszeichen könnte übersetzt werden, aber da es sich um eine Zeichenkette handelt, die möglicherweise in einem spezifischen Kontext verwendet wird, wurde sie ebenfalls nicht übersetzt.)

## Öffnen und Lesen der Datei nach dem Anhängen:

```
f = open("demofile2.txt", "r") print(f.read())
```

Der zweite Parameter von `open` kann `a` sein, was bedeutet, dass der Inhalt an das Ende der Datei angehängt wird.

```
```python
file = open('fib_v', 'a')
file.write('hi')
file.close()
```

(Der Code bleibt auf Englisch, da es sich um eine Programmiersprache handelt und die Befehle nicht übersetzt werden sollten.)

Führen Sie es aus, und tatsächlich gibt es die Datei `fib_v`.

```
fib_v:
```

```
hi
```

Wenn wir es erneut ausführen, sieht es so aus.

```
hihi
```

Wie kann man einen Zeilenumbruch einfügen?

```
file = open('fib_v', 'a')
file.write('hi\n')
file.close()
```

Hinweis: Der Code bleibt auf Englisch, da es sich um eine Programmiersprache handelt und die Befehle und Dateinamen in der Regel nicht übersetzt werden.

Dies wird einmal gedruckt, es erscheint `hihihi`, und man sieht keinen Zeilenumbruch. Wenn es jedoch erneut gedruckt wird, erfolgt ein Zeilenumbruch. Es ist ersichtlich, dass beim ersten Mal bereits ein Zeilenumbruch gedruckt wurde, nur am Ende, wo er nicht sichtbar ist.

Wie liest man es?

```
file = open('fib_v', 'r')
print(file.read())
```

```
$ python fib.py
hihihi
hi
```

Als Nächstes passen wir unser Fibonacci-Programm an.

```
v = []
for x in range(1000000):
    v.append(-1)
```

(Anmerkung: Der Code bleibt auf Englisch, da es sich um eine Programmiersprache handelt und die Syntax nicht übersetzt wird.)

```
def read():
    file = open('fib_v', 'r')
    s = file.read()
    if len(s) > 0:
        lines = s.split('\n')
        if (len(lines) > 0):
            for i in range(len(lines)):
                v[i] = int(lines[i])
```

Übersetzung:

```
def read():
    file = open('fib_v', 'r')
    s = file.read()
```

```

if len(s) > 0:
    lines = s.split('\n')
    if (len(lines) > 0):
        for i in range(len(lines)):
            v[i] = int(lines[i])

```

Hinweis: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um eine Programmiersprache handelt, die in der Regel nicht übersetzt wird. Die Funktion `read()` öffnet eine Datei namens `fib_v`, liest deren Inhalt und speichert die Werte in einer Liste `v`.

```

def save():
    file = open('fib_v', 'w')
    s = ''
    start = True
    for vv in v:
        if vv == -1:
            break
        if start == False:
            s += '\n'
        start = False
        s += str(vv)
    file.write(s)
    file.close()

```

```

def fcache(n):
    x = fplus(n)
    save()
    return x

```

```

def fplus(n):
    if n > 800:
        fplus(n-800)
    return f(n)
else:
    return f(n)

```

```

def f(n):
    if v[n] != -1:

```

```

    return v[n]
else:
    a = 0
    if n < 2:
        a = n
    else:
        a = f(n-1) + f(n-2)
    v[n] = a
    return v[n]

```

read() fcache(10) save()

Endlich haben wir das Programm fertiggestellt. Nachdem das Programm ausgeführt wurde, sieht die Datei ``fib_v``:

```
`fib_v`:
```

```
```shell
```

```

0
1
1
2
3
5
8
13
21
34
55

```

Die obige Analyse scheint etwas umständlich zu sein. `\n` ist ein Zeilenumbruchzeichen. Gibt es eine einfachere und einheitlichere Methode zur Analyse? Die Menschen haben das Datenformat JSON erfunden.

## JSON

Der vollständige Name von JSON ist JavaScript Object Notation. Hier ist ein Beispiel für JSON.

```
{"name":"John", "age":31, "city":"New York"}
```

Auf diese Weise wird eine Abbildung dargestellt.

JSON hat die folgenden grundlegenden Elemente:

1. Zahlen oder Zeichenketten
2. Listen
3. Abbildungen (Mappings)

Diese grundlegenden Elemente können auch beliebig verschachtelt werden. Das bedeutet, dass eine Liste eine andere Liste enthalten kann. Eine Map kann ebenfalls eine Liste enthalten. Und so weiter.

```
{
 "name":"John",
 "age":30,
 "cars":["Ford", "BMW", "Fiat"]
}
```

In einer Zeile geschrieben und so geschrieben, gibt es einen Unterschied in der Bedeutung. Vielleicht können wir uns ihre Berechnungsgraphen vorstellen. Leerzeichen beeinflussen ihre Berechnungsgraphen nicht.

Als nächstes müssen wir das v-Array in einen json-formatierten String umwandeln.

```
import json
```

```
v = [] for x in range(1000000): v.append(-1)
```

```
def fplus(n):
 if n > 800:
 fplus(n-800)
 return f(n)
else:
 return f(n)
```

```
def f(n):
 if v[n] != -1:
```

```

 return v[n]
else:
 a = 0
 if n < 2:
 a = n
 else:
 a = f(n-1) + f(n-2)
 v[n] = a
 return v[n]

```

```

fplus(100)
s = json.dump(v)
file = open('fib_j', 'w')
file.write(s)
file.close()

```

Wenn wir es so schreiben, erhalten wir einen Fehler: `TypeError: dump() missing 1 required positional argument: 'fp'`. In vscode können wir die Funktionsdefinition wie folgt anzeigen.

```

def f(n):
 if v[n]
 ret
else:
 a =
 if
 els
 v[n]
 ret
 If check_circular is false, then the circular reference check for container types will be skipped and a circular reference
 will result in an OverflowError (or worse).
fplus(100)
s = json.dump(v)
file = open('fib_j', 'w')
file.write(s)
file.close()

```

Figure 1: json

Sie können einfach mit der Maus über `dump` fahren. Sehr praktisch, oder?

```

fplus(10)
file = open('fib_j', 'w')
json.dump(v, file)
file.close()

```

*Hinweis: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um eine Programmiersprache handelt, die in der Regel nicht übersetzt wird.*

Die Berechnung bis 100 zeigt zu viele Zahlen an, daher wird dies hier auf 10 geändert. Der zweite Parameter der ursprünglichen `dump`-Funktion kann einfach ein `file`-Objekt übergeben werden.

So können Sie die Datei sehen:

```
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, -1, -1, -1]
```

(Der JSON-Code bleibt unverändert, da es sich um eine Datenstruktur handelt, die nicht übersetzt wird.)

Beachten Sie, dass viele `-1` am Ende weggelassen wurden.

```
def read():
 file = open('fib_j', 'r')
 s = file.read()
 sv = json.loads(s)
 for i in range(len(sv)):
 if sv[i] != -1:
 v[i] = sv[i]
def save():
 file = open('fib_j', 'w')
 json.dump(v, file)
 file.close()
```

`read()`

```
for vv in v:
 if vv != -1:
 print(vv)
```

Wenn dies der Fall ist, ist sichtbar, dass Folgendes gedruckt wurde:

```
0
1
1
```

2  
3  
5  
8  
13  
21  
34  
55

Diese Funktionen sollten gemeinsam überprüft werden:

```
def read():
 file = open('fib_j', 'r')
 s = file.read()
 sv = json.loads(s)
 for i in range(len(sv)):
 v[i] = sv[i]

def save():
 sv = []
 for i in range(len(v)):
 if v[i] != -1:
 sv.append(v[i])
 else:
 break
 file = open('fib_j', 'w')
 json.dump(sv, file)
 file.close()
```

Übersetzt ins Deutsche:

```
def save():
 sv = []
 for i in range(len(v)):
 if v[i] != -1:
 sv.append(v[i])
 else:
```

```
 break
 file = open('fib_j', 'w')
 json.dump(sv, file)
 file.close()
```

Die Funktion `save()` bleibt in der Übersetzung unverändert, da Code in der Regel nicht übersetzt wird. Die Kommentare und Variablennamen bleiben ebenfalls auf Englisch, um die Konsistenz und Verständlichkeit des Codes zu gewährleisten.

```
read() fplus(100) save()
```

Dann habe ich die Datei überprüft, und tatsächlich waren die korrekten Werte gespeichert, und zwar sehr

```
```json
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946, 17711
```

Datenbank

Wenn die Daten sehr groß und die Struktur sehr komplex ist, was dann? Die Speicherung in Dateien wird langsam und umständlich. Hier kommt die `Datenbank` ins Spiel. Sie ist im Grunde eine programmierbare `Excel`-Tabelle. Eine `Excel`-Tabelle, die es ermöglicht, Daten bequem über Code hinzuzufügen, zu löschen, zu ändern und abzufragen.

Im offiziellen Dokument auf der Website ein Beispiel gefunden.

```
import sqlite3
con = sqlite3.connect('example.db')

cur = con.cursor()
```

Tabelle erstellen

```
cur.execute("""CREATE TABLE stocks (date text, trans text, symbol text, qty real, price real)""")
```

Eine Zeile mit Daten einfügen

```
cur.execute("INSERT INTO stocks VALUES ('2006-01-05','BUY','RHAT',100,35.14)")
```



```

cur = con.cursor()
create_table(cur)
for vv in v:
    if vv != -1:
        cur.execute('INSERT INTO vs VALUES(' + str(vv) + ')')
    else:
        break
con.commit()
con.close()

```

```

fplus(10)
save()

```

Geschafft. Probier es mal aus.

Auf meinem Computer ist bereits sqlite3 installiert.

```

$ sqlite3
SQLite Version 3.32.3 2020-06-18 14:16:19
Geben Sie ".help" für Nutzungshinweise ein.
Verbunden mit einer temporären In-Memory-Datenbank.
Verwenden Sie ".open DATEINAME", um eine persistente Datenbank erneut zu öffnen.

```

```

sqlite> .help
.auth ON|OFF           Zeige Autorisierungsrückrufe
.backup ?DB? FILE      Sichere DB (Standard "main") in FILE
.bail on|off           Stoppe nach einem Fehler. Standard AUS
.binary on|off         Schalte binäre Ausgabe ein oder aus. Standard AUS
.cd DIRECTORY          Ändere das Arbeitsverzeichnis zu DIRECTORY
.changes on|off        Zeige die Anzahl der durch SQL geänderten Zeilen
.check GLOB            Fehlschlag, wenn die Ausgabe seit .testcase nicht übereinstimmt
.clone NEWDB           Klone Daten in NEWDB aus der bestehenden Datenbank
.databases             Liste Namen und Dateien der angehängten Datenbanken
.dbconfig ?op? ?val?  Liste oder ändere sqlite3_db_config() Optionen
.dbinfo ?DB?          Zeige Statusinformationen über die Datenbank
.dump ?TABLE?         Rendere den Datenbankinhalt als SQL
.echo on|off          Schalte Befehlecho ein oder aus
.eqp on|off|full|...  Aktiviere oder deaktiviere automatischen EXPLAIN QUERY PLAN

```

<code>.excel</code>	Zeige die Ausgabe des nächsten Befehls in einer Tabellenkalkulation
<code>.exit ?CODE?</code>	Beende dieses Programm mit Rückgabecode CODE
<code>.expert</code>	EXPERIMENTELL. Schlage Indizes für Abfragen vor
<code>.explain ?on off auto?</code>	Ändere den EXPLAIN Formatierungsmodus. Standard: auto
<code>.filectrl CMD ...</code>	Führe verschiedene <code>sqlite3_file_control()</code> Operationen aus
<code>.fullschema ?--indent?</code>	Zeige Schema und Inhalt der <code>sqlite_stat</code> Tabellen
<code>.headers on off</code>	Schalte die Anzeige von Kopfzeilen ein oder aus
<code>.help ?-all? ?PATTERN?</code>	Zeige Hilfetext für PATTERN
<code>.import FILE TABLE</code>	Importiere Daten aus FILE in TABLE
<code>.imposter INDEX TABLE</code>	Erstelle Imposter-Tabelle TABLE auf Index INDEX
<code>.indexes ?TABLE?</code>	Zeige Namen der Indizes
<code>.limit ?LIMIT? ?VAL?</code>	Zeige oder ändere den Wert eines <code>SQLITE_LIMIT</code>
<code>.lint OPTIONS</code>	Berichte potenzielle Schema-Probleme.
<code>.log FILE off</code>	Schalte Protokollierung ein oder aus. FILE kann <code>stderr/stdout</code> sein
<code>.mode MODE ?TABLE?</code>	Setze Ausgabemodus
<code>.nullvalue STRING</code>	Verwende STRING anstelle von NULL-Werten
<code>.once ?OPTIONS? ?FILE?</code>	Ausgabe für den nächsten SQL-Befehl nur in FILE
<code>.open ?OPTIONS? ?FILE?</code>	Schließe bestehende Datenbank und öffne FILE neu
<code>.output ?FILE?</code>	Sende Ausgabe an FILE oder <code>stdout</code> , wenn FILE weggelassen wird
<code>.parameter CMD ...</code>	Verwalte SQL-Parameterbindungen
<code>.print STRING...</code>	Drucke wörtliche STRING
<code>.progress N</code>	Rufe Fortschrittshandler nach jedem N Opcodes auf
<code>.prompt MAIN CONTINUE</code>	Ersetze die Standardaufforderungen
<code>.quit</code>	Beende dieses Programm
<code>.read FILE</code>	Lies Eingaben aus FILE
<code>.recover</code>	Stelle so viele Daten wie möglich aus einer beschädigten DB wieder her
<code>.restore ?DB? FILE</code>	Stelle den Inhalt von DB (Standard "main") aus FILE wieder her
<code>.save FILE</code>	Schreibe die In-Memory-Datenbank in FILE
<code>.scanstats on off</code>	Schalte <code>sqlite3_stmt_scanstatus()</code> Metriken ein oder aus
<code>.schema ?PATTERN?</code>	Zeige die CREATE-Anweisungen, die PATTERN entsprechen
<code>.selftest ?OPTIONS?</code>	Führe Tests aus, die in der SELFTEST-Tabelle definiert sind
<code>.separator COL ?ROW?</code>	Ändere die Spalten- und Zeilentrenner
<code>.session ?NAME? CMD ...</code>	Erstelle oder kontrolliere Sitzungen
<code>.sha3sum ...</code>	Berechne einen SHA3-Hash des Datenbankinhalts
<code>.shell CMD ARGS...</code>	Führe CMD ARGS... in einer System-Shell aus
<code>.show</code>	Zeige die aktuellen Werte für verschiedene Einstellungen

<code>.stats ?on off?</code>	Zeige Statistiken oder schalte Statistiken ein oder aus
<code>.system CMD ARGS...</code>	Führe CMD ARGS... in einer System-Shell aus
<code>.tables ?TABLE?</code>	Liste Namen der Tabellen, die dem LIKE-Muster TABLE entsprechen
<code>.testcase NAME</code>	Beginne die Ausgabe in 'testcase-out.txt' umzuleiten
<code>.testctrl CMD ...</code>	Führe verschiedene <code>sqlite3_test_control()</code> Operationen aus
<code>.timeout MS</code>	Versuche, gesperrte Tabellen für MS Millisekunden zu öffnen
<code>.timer on off</code>	Schalte SQL-Timer ein oder aus
<code>.trace ?OPTIONS?</code>	Gib jede SQL-Anweisung aus, während sie ausgeführt wird
<code>.vfsinfo ?AUX?</code>	Informationen über das oberste VFS
<code>.vfslist</code>	Liste alle verfügbaren VFSes
<code>.vfsname ?AUX?</code>	Drucke den Namen des VFS-Stacks
<code>.width NUM1 NUM2 ...</code>	Setze Spaltenbreiten für den "column"-Modus

Sie können viele Befehle sehen. Darunter bedeutet `.quit` das Beenden.

Falls Sie es noch nicht haben, können Sie es auf der offiziellen Website herunterladen oder den Befehl `brew install sqlite` ausführen, um es zu installieren.

```
$ sqlite3 fib.db
```

```
sqlite> show tables
```

```
...> ;
```

```
Fehler: in der Nähe von "show": Syntaxfehler
```

```
sqlite> tables;
```

```
Fehler: in der Nähe von "tables": Syntaxfehler
```

```
sqlite> .schema
```

```
CREATE TABLE vs(v text);
```

Zuerst dachte ich, es wäre wie bei MySQL. Man könnte `show tables` verwenden, um zu sehen, welche Tabellen vorhanden sind. Später stellte ich fest, dass es bei SQLite anders ist. MySQL ist eine andere Art von Datenbank, die wir in Zukunft noch lernen werden.

```
sqlite> select * from vs;
```

```
0
```

```
1
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

5
8
13
21
34
55

Tatsächlich haben wir die Daten korrekt geschrieben. Beachten Sie, dass wir `text` verwendet haben, da unsere Zahlen sehr groß sind und möglicherweise nicht vom Integer-Typ der Datenbank gespeichert werden können.

```
import sqlite3

v = []
for x in range(1000000):
    v.append(-1)

def fplus(n):
    if n > 800:
        fplus(n-800)
    return f(n)
else:
    return f(n)

def f(n):
    if v[n] != -1:
        return v[n]
    else:
        a = 0
        if n < 2:
            a = n
        else:
            a = f(n-1) + f(n-2)
        v[n] = a
    return v[n]

def create_table(cur: sqlite3.Connection):
    cur.execute('CREATE TABLE vs(v text)')
```

```

def read():
    con = sqlite3.connect('fib.db')
    cur = con.cursor()
    create_table(cur)
    i = 0
    for row in cur.execute('SELECT * from vs'):
        v[i] = int(row)
    con.close()

```

Übersetzung:

```

def read():
    con = sqlite3.connect('fib.db')
    cur = con.cursor()
    create_table(cur)
    i = 0
    for row in cur.execute('SELECT * from vs'):
        v[i] = int(row)
    con.close()

```

Hinweis: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um Programmcode handelt, der in der Regel in der Originalsprache belassen wird, um die Funktionalität und Lesbarkeit zu gewährleisten.

```

def save():
    con = sqlite3.connect('fib.db')
    cur = con.cursor()
    create_table(cur)
    for vv in v:
        if vv != -1:
            cur.execute('INSERT INTO vs VALUES(' + str(vv) + ')')
        else:
            break
    con.commit()
    con.close()

```

read()

```
for i in range(10):
    print(v[i])
```

Wir fügen weiterhin die `read`-Funktion hinzu. Nach dem Ausführen tritt jedoch ein Fehler auf.

```
$ python fib_db.py
...
Datei "fib_db.py", Zeile 27, in create_table
    cur.execute('CREATE TABLE vs(v text)')
sqlite3.OperationalError: Tabelle vs existiert bereits
```

Wir können die Tabelle nicht mehr erstellen, da sie bereits existiert. Ändern wir die Syntax ein wenig.

```
def create_table(cur: sqlite3.Connection):
    cur.execute('CREATE TABLE IF NOT EXISTS vs(v text)')
```

Es ist jedoch ein Fehler aufgetreten.

```
    v[i] = int(row)
TypeError: int() Argument muss ein String, ein bytes-ähnliches Objekt oder eine Zahl sein, kein 'tuple'
tuple []. Es bedeutet, dass row ein tuple zurückgibt. Lass es uns ausdrucken.
```

```
for row in cur.execute('SELECT * from vs'):
    print(row)
    v[i] = int(row)
```

Hinweis: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um eine Programmiersprache handelt, die in der Regel nicht übersetzt wird.

Das Ergebnis lautet:

```
('0',)
```

Tatsächlich ist ein `tuple` einem Array ziemlich ähnlich. Der Unterschied besteht darin, dass seine Elemente unterschiedlich sein können, im Gegensatz zu einem Array, dessen Elemente alle vom gleichen Typ sein müssen.

```

def read():
    con = sqlite3.connect('fib.db')
    cur = con.cursor()
    create_table(cur)
    i = 0
    for row in cur.execute('SELECT * from vs'):
        v[i] = int(row[0])
    con.close()

```

So ändern Sie es. Es ist jedoch seltsam. Die Ausgabe sieht so aus:

```

55
-1
-1
-1
-1
-1
-1
-1
-1
-1
-1

```

Es stellte sich heraus, dass unser `i` nicht inkrementiert wurde.

```

for row in cur.execute('SELECT * from vs'):
    v[i] = int(row[0])
    i += 1

```

Hinweis: Der Code wurde nicht übersetzt, da es sich um eine Programmiersprache handelt, die in der Regel nicht übersetzt wird.

Das ist richtig.

```

0
1
1
2
3

```

5
8
13
21
34

Wir haben jedoch bemerkt, dass, wenn die Zahlen sehr groß sind, sie in der Datenbank so gespeichert werden:

```
4660046610375530309
7540113804746346429
1.22001604151219e+19
1.97402742198682e+19
3.19404346349901e+19
```

Noch einmal ausführen, und es sieht so aus.

```
$ python fib_db.py
Traceback (most recent call last):
  File "fib_db.py", line 35, in read
    v[i] = int(row[0])
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '1.22001604151219e+19'
```

Ändere es:

```
cur.execute("INSERT INTO vs VALUES('" +str(vv) + "')")
```

(Der Code bleibt unverändert, da es sich um eine Programmiersprache handelt und keine Übersetzung erforderlich ist.)

Beachte, dass wir hier die einfachen Anführungszeichen um die `INSERT`-Anweisung durch doppelte Anführungszeichen ersetzt haben und gleichzeitig unsere numerischen Zeichenfolgen in Anführungszeichen gesetzt haben. Wenn wir dies zuvor so geschrieben hätten, hätte die Datenbank unsere Zeichenfolgen als Zahlen interpretiert. Jetzt, da sie in Anführungszeichen gesetzt sind, werden sie als Zeichenfolgen behandelt.

Dann ist es korrekt. Aber wie kann man die vorherigen fehlerhaften Daten löschen?

```
$ sqlite3 fib.db
SQLite Version 3.32.3 2020-06-18 14:16:19
Geben Sie ".help" für Nutzungshinweise ein.
sqlite> delete * from vs;
```

Als Nächstes können Sie andere Anweisungen ausprobieren. `INSERT` (Einfügen, Löschen, Aktualisieren, Abfragen). Hier haben wir Beispiele für `INSERT` (Einfügen, Löschen, Abfragen) gegeben.

Übung

- Die Schüler erkunden ähnlich wie oben.