

# L'application de Reconnaissance de Fleurs

Ceci est le README.md du projet GitHub <https://github.com/lzwjava/flower-recognition>.

---

## Application de Reconnaissance de Fleurs

C'est une application Android de reconnaissance de fleurs conçue pour aider les utilisateurs à identifier les fleurs en capturant des photos et en dessinant des cercles pour aider à la reconnaissance.

### Fonctionnalités:

- **Capture de Photos** : Les utilisateurs peuvent prendre des photos de fleurs directement dans l'application.
- **Fonctionnalité de Dessin** : Possibilité de dessiner des cercles et des annotations sur les images de fleurs pour aider à la reconnaissance.
- **Authentication** : Authentification sécurisée des utilisateurs avec un écran de connexion.
- **Affichage des Résultats** : Afficher les résultats de reconnaissance dans une interface conviviale.
- **Design Matériel** : Mise en œuvre des principes de design matériel pour une expérience utilisateur moderne et intuitive.

### Structure des Fichiers:

```
com
  lzw
    flower
      activity
        LoginActivity.java
        PhotoActivity.java
      adapter
        PhotoAdapter.java
      avobject
        Photo.java
      base
        App.java
        ImageLoader.java
        SplashActivity.java
      deprecated
        CameraActivity.java
```

```
    Deprecated.java
draw
    Draw.java
    DrawActivity.java
    DrawFragment.java
    DrawView.java
    HelpBtn.java
    History.java
    Tooltip.java
    ZoomImageView.java
fragment
    RecogFragment.java
    WaitFragment.java
material
    MaterialActivity.java
result
    FlowerAdapter.java
    FlowerData.java
    Image.java
    ResultActivity.java
    ResultFragment.java
service
    PhotoService.java
utils
    BitmapUtils.java
    Crop.java
    ImageListDialogBuilder.java
    Logger.java
    PathUtils.java
    Utils.java
web
    Upload.java
    UploadImage.java
    Web.java
```

## Composants:

- **Activities** : Contient des classes pour gérer différentes activités de l'application telles que la connexion, la capture de photos et l'écran de démarrage.
- **Adapters** : Gère l'affichage des photos et des résultats de reconnaissance.

- **AVObject** : Représente les objets photo avec des métadonnées associées.
- **Drawing** : Classes liées au dessin de cercles et d'annotations sur les images de fleurs.
- **Fragments** : Fournit des composants UI pour afficher les résultats de reconnaissance et les indicateurs d'attente.
- **Material** : Possiblement lié à la mise en œuvre des directives de design matériel.
- **Services** : Gère les tâches en arrière-plan et la manipulation des données liées aux photos.
- **Utils** : Contient des classes utilitaires pour diverses tâches telles que la manipulation d'images et la journalisation.

### **Utilisation:**

1. Cloner le dépôt.
2. Ouvrir le projet dans Android Studio.
3. Construire et exécuter l'application sur un appareil Android ou un émulateur.

**Licence:** Ce projet est sous licence MIT License.