

LeanCloud Realtime iOS SDK

Pour utiliser pod 'AVOSCloudIM', '3.1.6.2' dans votre projet iOS avec CocoaPods, suivez ces étapes. Cela suppose que vous avez installé CocoaPods et que vous êtes familier avec le développement iOS de base en utilisant Xcode.

Étape 1 : Configurer CocoaPods (si ce n'est pas déjà fait)

Si vous n'avez pas encore installé CocoaPods, installez-le via le terminal :

```
sudo gem install cocoapods
```

Vérifiez l'installation :

```
pod --version
```

Étape 2 : Créer ou ouvrir votre projet Xcode

1. Ouvrez votre projet Xcode existant ou créez-en un nouveau dans Xcode.
 2. Fermez Xcode pour l'instant (nous le rouvrirons plus tard avec l'espace de travail).
-

Étape 3 : Initialiser un Podfile

1. Ouvrez votre terminal et accédez au répertoire racine de votre projet (là où se trouve le fichier .xcodeproj):

```
cd /path/to/your/project
```

2. Si vous n'avez pas encore de Podfile, créez-en un en exécutant :

```
pod init
```

Cela génère un Podfile de base dans votre répertoire de projet.

Étape 4 : Modifier le Podfile

1. Ouvrez le Podfile dans un éditeur de texte (par exemple, nano, vim, ou tout éditeur de code comme VS Code) :

```
open Podfile
```

2. Modifiez le Podfile pour inclure le pod AVOSCloudIM avec la version 3.1.6.2. Voici un exemple de ce à quoi pourrait ressembler votre Podfile :

```
platform :ios, '9.0' # Spécifiez la version iOS minimale (ajustez selon les besoins)
use_frameworks!    # Optionnel : Utilisez ceci si votre projet utilise Swift ou des frameworks

target 'YourAppName' do
  pod 'AVOSCloudIM', '3.1.6.2' # Ajoutez cette ligne pour inclure AVOSCloudIM version 3.1.6.2
end
```

- Remplacez 'YourAppName' par le nom réel de votre cible Xcode (généralement le nom de votre application).
 - La ligne platform :ios, '9.0' spécifie la version iOS minimale ; ajustez-la en fonction des exigences de votre projet.
 - use_frameworks! est nécessaire si votre projet utilise Swift ou si le pod nécessite des frameworks dynamiques.
3. Enregistrez et fermez le Podfile.

Étape 5 : Installer le Pod

1. Dans le terminal, exécutez la commande suivante à partir du répertoire racine de votre projet :

```
pod install
```

- Cela télécharge et intègre la bibliothèque AVOSCloudIM (version 3.1.6.2) dans votre projet.
- Si l'opération est réussie, vous verrez un message comme :

```
Installation des pods terminée ! Il y a X dépendances à partir du Podfile et X pods installés au total
```

2. Si vous rencontrez des erreurs (par exemple, pod non trouvé), assurez-vous que la version 3.1.6.2 est toujours disponible dans le dépôt CocoaPods. Les anciennes versions peuvent ne plus être prises en charge. Vous pouvez vérifier la dernière version sur CocoaPods.org sous AVOSCloudIM ou mettre à jour vers une version plus récente (par exemple, pod 'AVOSCloudIM', '~> 12.3').

Étape 6 : Ouvrir l'espace de travail

1. Après l'installation, un fichier `.xcworkspace` sera créé dans votre répertoire de projet (par exemple, `YourAppName.xcworkspace`).
2. Ouvrez ce fichier dans Xcode :

```
open YourAppName.xcworkspace
```

- À partir de maintenant, utilisez toujours le fichier `.xcworkspace` au lieu du fichier `.xcodeproj` pour travailler avec votre projet.
-

Étape 7 : Importer et utiliser AVOSCloudIM dans votre code

1. Dans vos fichiers Swift ou Objective-C, importez le module `AVOSCloudIM` :

- **Swift :**

```
import AVOSCloudIM
```

- **Objective-C :**

```
#import <AVOSCloudIM/AVOSCloudIM.h>
```

2. Commencez à utiliser les fonctionnalités de la bibliothèque. `AVOSCloudIM` fait partie du SDK LeanCloud, généralement utilisé pour la messagerie en temps réel. Référez-vous à la documentation LeanCloud pour des exemples d'utilisation spécifiques, comme la configuration d'un client de chat :

- Exemple (Swift) :

```
let client = AVIMClient(clientId: "yourClientID")
client.open { (succeeded, error) in
    if succeeded {
        print("Connecté à LeanCloud IM !")
    } else {
        print("Erreur : \(error?.localizedDescription ?? "Inconnu")")
    }
}
```

Étape 8 : Configurer votre projet (si nécessaire)

- **Clé de l'application et initialisation** : Les SDK LeanCloud nécessitent souvent un ID d'application et une clé. Ajoutez ce code d'initialisation (par exemple, dans `AppDelegate`) :

- **Swift :**

```
import AVOSCloud
func application(_ application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) throws UIApplication.LaunchOptionsKey {
    AVOSCloud.setApplicationId("yourAppID", clientKey: "yourAppKey")
    return true
}
```

- Remplacez "yourAppID" et "yourAppKey" par les identifiants de votre compte LeanCloud.

- **Autorisations** : Assurez-vous que votre application dispose des autorisations nécessaires (par exemple, accès à Internet) dans Info.plist :

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
  <true/>
</dict>
```

Notes

- **Spécificité de la version** : L'utilisation de pod 'AVOSCloudIM', '3.1.6.2' vous verrouille à cette version exacte. Si vous souhaitez de la flexibilité pour les mises à jour mineures, utilisez ~> (par exemple, pod 'AVOSCloudIM', '~> 3.1.6' permet les mises à jour comme 3.1.6.1 mais pas 3.2).
- **Dépannage** : Si pod install échoue, essayez :
 - Mettre à jour CocoaPods : `sudo gem install cocoapods`
 - Effacer le cache : `pod cache clean --all`
 - Exécuter `pod repo update` pour actualiser le dépôt de spécifications CocoaPods local.
- **SDK LeanCloud** : Comme AVOSCloudIM fait partie de LeanCloud, assurez-vous de suivre leur guide de configuration pour une configuration supplémentaire (par exemple, l'enregistrement sur leur plateforme).

C'est tout ! Vous avez maintenant intégré AVOSCloudIM version 3.1.6.2 dans votre projet iOS. Construisez et exécutez votre application dans Xcode pour la tester. Faites-moi savoir si vous avez besoin d'aide pour des fonctionnalités spécifiques de LeanCloud !