

# Java 後端工程師：面試題目集錦

## 項目相關

1. 自我介紹
2. 項目介紹
3. 項目規模
4. 線程與併發知識點
5. 鎖與 synchronized 鎖的區別
6. MYSQL 與 MONGODB 的區別
7. 使用了哪些 SpringCloud 組件及版本

## Spring 生態系統

1. SpringBoot 的核心是什麼
2. SpringBoot 版本
3. 使用了哪些 SpringCloud 組件
4. SpringBoot 與 SpringCloud 的區別
5. Spring bean 注入方式
6. 多數據源配置的 Bean 命名規範

## 微服務架構

1. 如何拆分微服務模塊
2. 在耦合中，業務耦合還是技術耦合優先
3. 使用了什麼微服務模式
4. API 設計中無狀態與有狀態的區別，如何選擇
5. 雲部署的默認節點數量

## Java 相關

1. 使用的 JDK 版本
2. Stream 底層實現
3. 如何調試 Stream 代碼問題
4. Stream 組件及底層結構

5. 如何實現線程間的消息共享
6. 什麼是可重入鎖
7. 解釋你對鎖的理解
8. JDK8 與 JDK17 的區別

## 服務器配置

1. Tomcat 中的默認線程數
2. 如何從 Tomcat 遷移到其他 Web 服務器
3. Nginx 反向代理配置

## 數據庫與緩存

1. 如何在項目中創建 Redis 連接，所需依賴
2. 如何使用 Jedis 創建連接
3. Redis 事務命令
4. SQL 場景：部門與員工表的 Join 查詢，按部門查詢最高薪資
5. 左連接的優勢

## 編程場景

1. 使用 Java8 API 實現按年齡和姓名排序的 Person 對象
2. 輸出兩個字符串之間共同字符

## CI/CD

1. Dockerfile 編寫經驗
2. Jenkins pipeline 中的 Groovy 閉包特性
3. Nexus 工具的作用
4. DevOps 實踐經驗

## 核心概念

1. Java 內存模型（JMM）概念及作用
2. HashMap 實現原理及衝突解決

3. 代理模式實現（靜態與動態）
4. IoC 與 AOP 原理
5. 為什麼 Redis 保持單線程高性能
6. Executor 線程池參數配置

## 印度面試官關注點

1. Java 基礎概念（帶示例）
2. 多態的用法
3. LinkedList 性能及區別
4. Maps 之間的區別
5. 數組處理方案
6. Linux 命令
7. 項目經驗（技術棧：python, angular, control-M）
8. 英語能力

## 英語流利程度

1. 無法表達自己 - 基礎差，無法進行自我介紹或項目展示
2. 基本/簡單對話 - 基礎一般，能進行準備好的自我介紹
3. 日常交流 - 基礎良好，能參與英文會議並理解大部分內容
4. 工作交流 - 基礎紮實，能與面試官流暢溝通
5. 工作及技術交流 - 精通，能進行無障礙技術討論

## 其他面試評估點

1. 學習方法
2. 技術溝通能力
3. 客戶溝通經驗
4. 項目挑戰與解決方案
5. 職業發展規劃
6. 技術深度（多線程、數據驗證、前端開發等）