

## 投資組合

PDF 檔案可以在這裡找到。

這份軟體作品集展示了我多年來有幸參與的多樣化專案，這些專案是與多家知名公司和合作夥伴共同完成的。

我對這些合作所提供的機會和經驗深表感激，並期待未來能繼續貢獻我的技能和專業知識。

### **Uva & Codeforces, Java & C++, 2008-2013 & 2021**

在線上評測系統上解決了大約 1000 個演算法問題。

Uva Online Judge 的記錄在這裡。

我所解決的演算法問題涵蓋了多個領域，包括數據結構、圖論、數學、字符串處理、幾何以及其他高級或專業主題。

### **花卉識別, Android, 2014.4 - 2014.8**

開發了一款花卉識別的 Android 應用程式，幫助用戶通過拍攝照片並畫圈來識別花卉。

**使用的技術:** Android SDK, Java

**職責:** - 實現了圖像識別功能。 - 設計並開發了用戶界面。 - 整合了照片拍攝和處理功能。

在 GitHub 開源，共 33 次提交。

### **iword, Android, 2014.3**

一款幫助用戶通過觀看電影片段學習英語的 Android 應用程式。

**使用的技術:** Android SDK, Java

**職責:** - 開發了電影片段播放和學習界面。 - 實現了通過互動內容提高詞彙和理解能力的功能。

**成就:** 在 2014 年 AVOS Cloud 黑客松中獲得三等獎。

SegmentFault: 2014 年 AVOS Cloud 黑客松成果回顧

## 北林助手, Android, 2014.1 - 2014.6

一款校園助手 Android 應用程式，整合了查詢成績、參與校友論壇等功能。

**使用的技術:** Android SDK, Java

**職責:** - 開發了查詢成績和參與論壇等核心功能。 - 設計並實現了用戶界面。 - 在北京林業大學達到了約 3500 名用戶的廣泛使用。

## LeanChat, Android, 2014.7 - 2014.12

LeanChat 是一款聊天應用程式，包含好友管理、群組管理、基於位置的訊息、附近的人、個人資料、登錄/註冊等功能，充分利用了 LeanCloud 的存儲和通信能力。

**使用的技術:** Android SDK, Java, LeanCloud

**職責:** - 開發了好友管理、群組管理和基於位置的訊息功能。 - 實現了個人資料和登錄/註冊功能。 - 利用了 LeanCloud 的存儲和通信能力。

在 GitHub 開源，共 412 次提交。

## LeanChat, iOS, 2015.1 - 2015.10

開發了 LeanChat 的 iOS 版本，這是一款利用 LeanCloud 後端服務進行訊息和存儲的聊天應用程式。

**使用的技術:** iOS SDK, Objective-C, LeanCloud

**職責:** - 構建了好友和群組管理功能。 - 創建了基於位置的訊息和附近的人功能。 - 設計了個人資料和登錄/註冊界面。

在 GitHub 開源，共 446 次提交。

## LeanCloud Java SDK & Objective-C SDK, 2015.4 - 2015.10

參與了 LeanCloud 的 Java SDK 和 Objective-C SDK 的開發，為開發者提供了輕鬆將 LeanCloud 服務整合到應用程式中的工具。

**使用的技術:** Java, Objective-C, LeanCloud

**職責:** - 參與了 LeanCloud 的 Java SDK 和 Objective-C SDK 的開發。 - 確保了 LeanCloud 服務（如對象存儲、文件存儲和訊息）的無縫整合。

Objective-C SDK 文檔 和 Java SDK 文檔。

## **TabKiller, 前端, 2015.7**

開發了一款 Chrome 插件，當瀏覽器打開過多標籤頁時，自動關閉最舊的標籤頁，提升瀏覽器性能和用戶體驗。

**使用的技術:** JavaScript, Chrome API

在GitHub 開源，共 19 次提交。

## **Reveal-In-GitHub, MacOS, 2015.10**

創建了一款 Xcode 插件，用於在當前存儲庫中無縫導航到 GitHub 的關鍵功能。該插件允許用戶快速訪問 GitHub 歷史記錄、Blame、拉取請求、問題和通知。

**使用的技術:** Objective-C, Xcode 插件 API

在GitHub 開源，共 57 次提交。

## **CodeReview, 全棧, 2015.11 - 2016.7**

CodeReview 是一個專業的代碼審查、交流和分享平台。工程師可以提交他們的代碼進行專家審查，以提高代碼質量。

**使用的技術:** PHP, Vue.js, Codelgniter, 阿里雲

**職責:** - 使用 PHP 和 Codelgniter 開發後端。 - 使用 Vue.js 實現前端功能。 - 整合阿里雲以提供可擴展和可靠的基礎設施。 - 處理了用戶管理、代碼提交和審查流程、通知系統、支付整合以及活動/工作坊管理。

在 GitHub 開源。

- code-review-server，共 275 次提交
- code-review-web，共 488 次提交（其中 302 次由我提交）

## **Fun Live, 全棧, 2016.6 - 2017.12**

Fun Live 是一個知識直播平台，用戶可以參與各種知識講座，如編程或設計。用戶可以支付費用參加直播或打賞講師。

**使用的技術:** PHP, MySQL, Vue.js, Codelgniter, 阿里雲, SRS 流媒體, 微信 SDK

**職責:** - 開發了大部分後端和前端代碼。 - 整合了 OBS 工具進行直播。 - 實現了用戶註冊、支付和通知功能。 - 達到了約 30000 名用戶和數百萬頁面瀏覽量的顯著用戶參與度。

在 GitHub 開源。

- live-server，共 661 次提交（其中 555 次由我提交）
- live-mobile-web，共 528 次提交（其中 426 次由我提交）
- live-web，共 140 次提交
- live-wxapp，共 63 次提交

移動網站:

微信小程序:

桌面網站:

## **麵包直播, 後端, 2017.10 - 2017.12**

麵包直播是一個一站式內容變現和社交經濟解決方案提供商。

**使用的技術:** PHP, Laravel, TypeScript, Go

**職責:** - 重構了後端，將多種語言的邏輯整合為一。 - 提升了性能、穩定性和用戶體驗。 - 使用 Laravel 實現了服務器端開發。

## **江蘇衛視《最強大腦》微信小程序, 全棧, 2018.3 - 2018.4**

開發了江蘇衛視《最強大腦》節目的微信小程序，為用戶提供有趣的謎題。主持人通過口播引導用戶，並提出特定的技術挑戰。

**使用的技術:** Java, Spring, Redis, 阿里雲, 微信開發工具

**職責:** - 使用 Java 和 Spring 開發後端服務。 - 使用微信小程序框架實現前端組件。 - 使用 Redis 確保高並發下的高性能和可靠性。

## **衝頂, 全棧, 2017.9 - 2018.1**

衝頂是一款類似於 HQ Trivia 的移動問答應用程式，允許用戶參與有獎金的實時問答遊戲。

**使用的技術:** Java, Spring, Redis, Kafka, Zookeeper, WebSocket, Socket.IO

**職責:** - 開發了後端服務和管理面板前端。 - 設計並實現了實時問答遊戲功能。 - 貢獻了使用 SEI（補充增強信息）同步直播和遊戲事件的技術解決方案。

## **Square Root Inc - 50 個雜項項目, 項目管理 & 部分軟件開發, 2018.1 - 2019.12**

為 Square Root Inc 管理和開發了 50 個雜項項目，包括網站、遊戲和微信小程序。

**使用的技術:** 根據項目需求使用多種技術

**職責:** - 管理了項目談判、團隊協調和客戶溝通。- 為各種項目貢獻了軟件開發。- 確保了項目的及時交付和高質量成果。

(負責項目管理)

## **ShowMeBug - 企業微信入口, 全棧, 2021.7 - 2021.9**

ShowMeBug 是一個技術能力評估平台，支持實際編程，能夠高效準確地評估和招聘技術人才。

將 ShowMeBug 與企業微信整合，使企業微信生態系統內的用戶能夠無縫訪問技術面試工具。

**使用的技術:** Ruby, PostgreSQL, 微信 SDK, Docker

**職責:** - 開發了登錄和面試訪問的整合功能。- 進行了使用 Docker 在瀏覽器中構建編程環境的技術研究。

## **綠辰標識, 前端, 2020.4 - 2020.5**

綠辰標識專注於為各種企業和活動製作廣告標識。致力於提供高質量和創意的視覺解決方案，提升品牌並吸引觀眾。

開發了綠辰標識的前端，這是一家專注於廣告標識製作的網站。

**使用的技術:** HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap

**職責:** - 設計並實現了網站的前端。- 創建了直觀且用戶友好的產品展示界面。

在GitHub 開源，共 40 次提交。在線頁面在lvchesign.com。

## **DBS Client Connect - 股票交易, 後端, 2021.12 - 2022.6**

參與了 DBS Client Connect 的開發，這是一個基於 AI 和數據的客戶關係管理平台，專注於股票交易微服務。

**使用的技術:** Java, Spring Cloud, Jenkins, Pivotal Cloud Foundry

**職責:** - 開發了股票交易的後端服務。創建了股票顯示、客戶顯示、交易前檢查和訂單下單的功能。- 整合了 Avaloq API 以增強底層基礎設施並提升用戶體驗。

圖片來源: eddytandesign

## **DBS DigiBank CN - 共同基金, 後端, 2022.7-2022.11**

DBS DigiBank CN 重新設計，讓您享受更快速、更方便的移動銀行服務。

參與了 DBS DigiBank CN 的開發，專注於共同基金微服務的後端開發，作為團隊的一部分。

**使用的技術:** Java, Spring Cloud, Jenkins, Pivotal Cloud Foundry, Kibana

**職責:** - 增強了申購和贖回共同基金的功能，提升了用戶體驗和系統可靠性。- 修復了結構性投資產品、投資組合和交易列表相關微服務的錯誤並改進了代碼，提升了系統的穩定性和準確性。- 進行了性能測試並分析日誌以生成 QPS 報告，與團隊成員合作優化性能。- 開發了一個工具來自動生成測試工具 Karate 的測試，簡化了測試流程並提高了測試覆蓋率。

圖片來源: DBS Digibank CN

## **PayMe By HSBC - 自動充值, 後端, 2022.12 - 2023.7**

PayMe 來自匯豐銀行，是一種方便的方式，可以向朋友發送付款，並在線上和線下向商家進行移動支付。

**使用的技術:** Java, Spring, Kafka, Azure, Azure DevOps, AWS

**職責:** - 與後端工程師團隊合作開發了自動充值功能，當用戶餘額低於一定金額時，自動從用戶的信用卡或借記卡中充值。- 協作監控來自 Azure EventHub 的支付後事件，確保無縫整合並在用戶設置自動充值配置時檢查充值情況。- 應用面向對象編程原則優雅地處理各種情況，並利用面向切面編程審計自動充值表的更改日誌。- 在 AWS 遷移過程中協助團隊，排查 IAM 和 RDS 配置以確保順利過渡。

圖片來源: PayMe By HSBC

## **AI 驅動的故事機器人, 全棧, 2023.05 - 2023.07**

參與了使用 Claude API 開發 AI 驅動的故事機器人，用於生成個性化故事。

**使用的技術:** Python, Flask, React, Nginx, AWS, Prometheus, ELK stack, ChatGPT-4

**職責:** - 使用 Flask 開發後端並整合 Claude API。- 使用 React 構建前端以設置和管理提示。- 在 AWS 上部署並使用 Nginx 進行安全通信。- 實現了 Prometheus 監控和 ELK 日誌管理。- 實現了端到端追蹤 ID 解決方案，以跟踪系統中的請求。