

□□□□ बैकेंड इंजीनियर: इंटरव्यू प्रश्न संग्रह

प्रोजेक्ट संबंधित

1. स्व-परिचय
2. प्रोजेक्ट परिचय
3. प्रोजेक्ट का आकार
4. थ्रेड और कंकरेंसी के ज्ञान बिंदु
5. लॉक और □□□□□□□□□□ लॉक के बीच अंतर
6. □□□□□□ और □□□□□□□□ के बीच अंतर
7. □□□□□□□□□□ के कौन से कंपोनेंट और वर्जन उपयोग किए गए हैं

स्प्रिंग इकोसिस्टम

1. स्प्रिंगबूट का मुख्य भाग क्या है
2. स्प्रिंगबूट संस्करण
3. कौन से स्प्रिंगक्लाउड कंपोनेंट्स का उपयोग किया जाता है
4. स्प्रिंगबूट और स्प्रिंगक्लाउड के बीच अंतर
5. स्प्रिंग बीन इंजेक्शन के तरीके
6. एकाधिक डेटासोर्स कॉन्फिगरेशन के लिए बीन नामकरण प्रथाएं

माइक्रोसर्विस आर्किटेक्चर

1. माइक्रोसर्विस मॉड्यूल को कैसे विभाजित करें
2. युग्मन में, किसे प्राथमिकता दी जाए: व्यावसायिक युग्मन या तकनीकी युग्मन
3. किस माइक्रोसर्विस पैटर्न का उपयोग किया जाता है
4. □□□ डिज़ाइन में स्टेटलेस और स्टेटफुल के बीच अंतर, कैसे चुनें
5. क्लाउड डिप्लॉयमेंट के लिए डिफ़ॉल्ट नोड्स की संख्या

□□□□ संबंधित

1. उपयोग में □□□ संस्करण
2. □□□□□□ का अंतर्निहित कार्यान्वयन
3. □□□□□□ कोड समस्याओं को डीबग कैसे करें
4. □□□□□□ के घटक और अंतर्निहित संरचना

5. थ्रेड्स के बीच संदेश साझा करने को कैसे लागू करें
6. रीएंट्रेंट लॉक क्या है
7. लॉक्स के बारे में अपनी समझ समझाएं
8. 00008 और 000017 के बीच अंतर

सर्वर कॉन्फ़िगरेशन

1. टॉमकैट में डिफ़ॉल्ट थ्रेड काउंट
2. टॉमकैट से अन्य वेब सर्वर पर माइग्रेट कैसे करें
3. 000000 रिवर्स प्रॉक्सी कॉन्फ़िगरेशन

डेटाबेस और कैश

1. प्रोजेक्ट में 000000 कनेक्शन कैसे बनाएं, आवश्यक निर्भरताएं
2. 000000 का उपयोग करके कनेक्शन कैसे बनाएं
3. 000000 ट्रांजैक्शन कमांड्स
4. 0000 परिदृश्य: विभाग और कर्मचारी टेबल्स के बीच जॉइन क्वेरी, विभाग के अनुसार सबसे अधिक वेतन के लिए
5. लेफ्ट जॉइन के फायदे

प्रोग्रामिंग परिदृश्य

1. 000008 0000 का उपयोग करके व्यक्ति (00000000) ऑब्जेक्ट को उम्र और नाम के आधार पर क्रमबद्ध करें
2. दो स्ट्रिंग्स के बीच सामान्य वर्णों को आउटपुट करें

00/00

1. 000000000000 लिखने का अनुभव
2. 00000000 पाइपलाइन में 00000000 क्लोजर की विशेषताएँ
3. 000000 टूल का उद्देश्य
4. 00000000 का व्यावहारिक अनुभव

मुख्य अवधारणाएँ

1. 0000 मेमोरी मॉडल (0000) की अवधारणाएँ और कार्य
2. 00000000 के कार्यान्वयन के सिद्धांत और संघर्ष समाधान

3. प्रॉक्सी पैटर्न का कार्यान्वयन (स्थिर और गतिशील)
4. `Proxy` और `Cache` के सिद्धांत
5. `Cache` एकल थ्रेड के साथ उच्च प्रदर्शन क्यों बनाए रखता है
6. `Cache` थ्रेड पूल पैरामीटर कॉन्फिगरेशन

भारतीय इंटरव्यूअर का फोकस

1. `Cache` के बुनियादी अवधारणाएँ (उदाहरण सहित)
2. पॉलीमॉर्फिज्म का उपयोग
3. `Cache` की प्रदर्शन क्षमता और अंतर
4. `Cache` के बीच अंतर
5. `Cache` को हैंडल करने के समाधान
6. `Cache` कमांड्स
7. प्रोजेक्ट अनुभव (टेक स्टैक: `Java`, `Spring`, `Spring-Boot`)
8. अंग्रेजी प्रवीणता

अंग्रेजी प्रवाह स्तर

1. खुद को व्यक्त नहीं कर पाना - खराब बुनियाद, स्वयं का परिचय या प्रोजेक्ट प्रस्तुति देने में असमर्थ
2. बुनियादी/सरल बातचीत - बुनियादी ज्ञान, तैयार स्वयं का परिचय दे सकता है
3. दैनिक संचार - अच्छी बुनियाद, अंग्रेजी बैठकों में भाग ले सकता है और अधिकांश सामग्री समझ सकता है
4. काम करने योग्य - मजबूत बुनियाद, साक्षात्कारकर्ता के साथ धाराप्रवाह संचार कर सकता है
5. काम करने योग्य और तकनीकी आदान-प्रदान - उत्कृष्ट दक्षता, बिना किसी बाधा के तकनीकी चर्चाओं में भाग ले सकता है

अन्य इंटरव्यू मूल्यांकन बिंदु

1. सीखने के तरीके
2. तकनीकी संचार क्षमता
3. क्लाइंट संचार अनुभव
4. प्रोजेक्ट चुनौतियाँ और समाधान
5. करियर विकास योजना
6. तकनीकी गहराई (मल्टी-थ्रेडिंग, डेटा वैलिडेशन, फ्रंटएंड डेवलपमेंट, आदि)