

Java 后端工程师：面试题精选

项目相关

1. 自我介绍
2. 介绍你的项目
3. 项目的 volume
4. 线程和并发的知识点
5. 锁和同步锁的区别
6. MYSQL 和 MONGODB 的区别
7. SpringCloud 用的哪个组件和版本

Spring 生态系统

1. Springboot 最核心的东西是什么
2. Springboot 的版本
3. SpringCloud 用的哪些组件
4. Springboot 和 SpringCloud 的区别
5. Spring bean 的注入方式
6. 配置多数据源时 bean 要怎么命名

微服务架构

1. 微服务怎么拆分模块
2. 在耦合性上，业务耦合和技术耦合哪个更优先考虑
3. 微服务模式 microservices 用的是是什么
4. API 设计中无状态和有状态的区别，如何选择
5. 默认情况下线下部署在云端要部署几个节点

Java 相关

1. 使用的 JDK 版本
2. Stream 流的底层实现
3. 用流写的代码出问题怎么定位
4. 流的组件和底层
5. 线程之间如何实现消息的共享
6. 什么是可重入锁
7. 解释一下锁的理解
8. JDK8 和 JDK17 有什么不同

服务器配置

1. Tomcat 的默认线程数
2. 项目如何从 Tomcat 迁移到其他 web server
3. Nginx 的反向代理配置

数据库和缓存

1. 如何在项目中创建 Redis connection, 需要导什么包
2. 使用 Jedis 如何创建 connection
3. Redis 事务的命令
4. SQL 场景题: 部门表和员工表联合查询各部门最高薪资员工
5. 左连接的优势

编程场景题

1. Java8 API 实现 Person 对象按年龄和姓名排序
2. 输出两个字符串中的相同字符

CI/CD

1. Dockerfile 编写经验
2. Jenkins pipeline 中 groovy 语言的闭包特性
3. Nexus 工具的用途
4. DevOps 实践经验

核心概念

1. Java 内存模型 (JMM) 概念和作用
2. HashMap 实现原理与冲突处理
3. Proxy 代理模式实现 (静态和动态)
4. IoC 和 AOP 原理
5. Redis 为什么单线程仍能保持高性能
6. Executor 线程池参数配置

印度面试官侧重点

1. Java 基础概念 (需要举例说明)
2. 多态的使用
3. 链表性能和区别

4. Map 的区别
5. 数组处理方案
6. Linux 命令
7. 项目经验（技术栈：python, angular, control-M）
8. 英语表达能力

英语流利等级

1. Can't express oneself - 基础较差，无法进行自我介绍和项目介绍
2. Basic/simple conversation - 有一定基础，能进行准备好的自我介绍
3. Daily communication - 英文基础较好，可以参与英文会议且理解大部分内容
4. Workable - 英文基础不错，可以与面试官流畅交流
5. Workable & tech exchange - 英文能力很好，能与面试官进行无障碍技术交流

其他面试考察要点

1. 学习方法
2. 技术交流能力
3. 客户沟通经验
4. 项目挑战及解决方案
5. 职业发展规划
6. 技术深度（多线程、数据校验、前端开发等）